

DUNGEONS & DRAGONS®



Charaktername

Stufe

Klasse

Spielername

EP

Volk

Hintergrund

ÜBUNGSBONUS

Alleskönner (Barde)

geübt

Vorteil / Nachteil

STÄRKE

⊕ Rettungswurf
Athletik

GESCHICK-
LICHKEIT

⊕ Rettungswurf
Akrobatik
Fingerfertigkeit
Heimlichkeit

KONSTITUTION

⊕ Rettungswurf

Trefferwürfel



INTELLIGENZ

⊕ Rettungswurf
Arkane Kunde
Geschichte
Nachforschungen
Natur
Religion

WEISHEIT

⊕ Rettungswurf
Medizin
Mit Tieren umgehen
Motiv erkennen
Überleben
Wahrnehmung

CHARISMA

⊕ Rettungswurf
Auftreten
Einschüchtern
Täuschen
Überzeugen

Passive Wahrnehmung
(10 + Wahrnehmung)

Trefferpunkte & Resistenzen

Aktuelle TP

Maximale TP

Resistenz

Immunität

Verwundbar

Merkmale, Talente, Sonstiges



Rüstungs-
Klasse



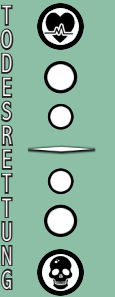
Initiative



Bewegung



Inspiration



100

Bonus

Übungen in Rüstungen, Waffen, Sprachen, Werkzeugen und Instrumenten



Leicht



Mittel



Schwer



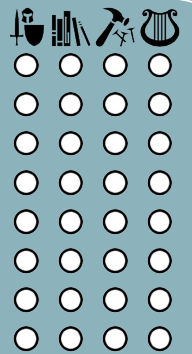
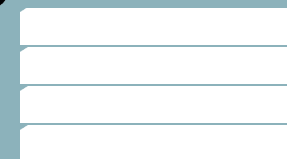
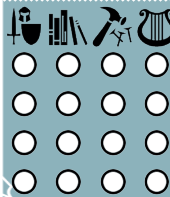
Schild



Einfach



Krieg



Angriffe



Reichweite



Munition



Trefferbonus



Schaden



Schadenstyp



magisch



1H



2H



laden



Finesse



Weit



Schwer



leicht

Diverses:

Diverses:

Diverses:

Inventar



Rationen



PM



GM



EM



SM



KM



lbs