powered by www.abenteurergil.de

© 2021 by TomToro

DUNGEONS & DRAGONS®

Charaktername

Stufe

EP

Klasse

Volk

Spielername

Hintergrund

ÜBUNGSBONUS

☐ Alleskönner (Barde)

geübt | Vorteil / Nachteil

STÄRKE
- ☐ ☐ Rettungswurf
- ☐ ☐ Athletik

GESCHICKLICHKEIT
- ☐ ☐ Rettungswurf
- ☐ ☐ Akrobatik
- ☐ ☐ Fingerfertigkeit
- ☐ ☐ Heimlichkeit

KONSTITUTION
- ☐ ☐ Rettungswurf

Trefferwürfel

INTELLIGENZ
- ☐ ☐ Rettungswurf
- ☐ ☐ Arkane Kunde
- ☐ ☐ Geschichte
- ☐ ☐ Nachforschungen
- ☐ ☐ Natur
- ☐ ☐ Religion

WEISHEIT
- ☐ ☐ Rettungswurf
- ☐ ☐ Medizin
- ☐ ☐ Mit Tieren umgehen
- ☐ ☐ Motiv erkennen
- ☐ ☐ Überleben
- ☐ ☐ Wahrnehmung

CHARISMA
- ☐ ☐ Rettungswurf
- ☐ ☐ Auftreten
- ☐ ☐ Einschüchtern
- ☐ ☐ Täuschen
- ☐ ☐ Überzeugen

Passive Wahrnehmung
(10 + Wahrnehmung)

Rüstungs Klasse

Initiative

Bewegung

Inspiration

TODESRETTUNG

Trefferpunkte & Resistenzen

Aktuelle TP

Maximale TP

Resistenz

Immunität

Verwundbar

Merkmale, Talente, Sonstiges

Bonus

Würfle!

Übungen in Rüstungen, Waffen, Sprachen, Werkzeugen und Instrumenten

Leicht | Mittel | Schwer | Schild | Einfach | Krieg

Angriffe

	Reichweite	Munition	Trefferbonus	Schaden	Schadenstyp	magisch	1H	2H	laden	Finesse	Weit	Schwer	leicht
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													

Inventar

Rationen | PM | GM | EM | SM | KM | lbs